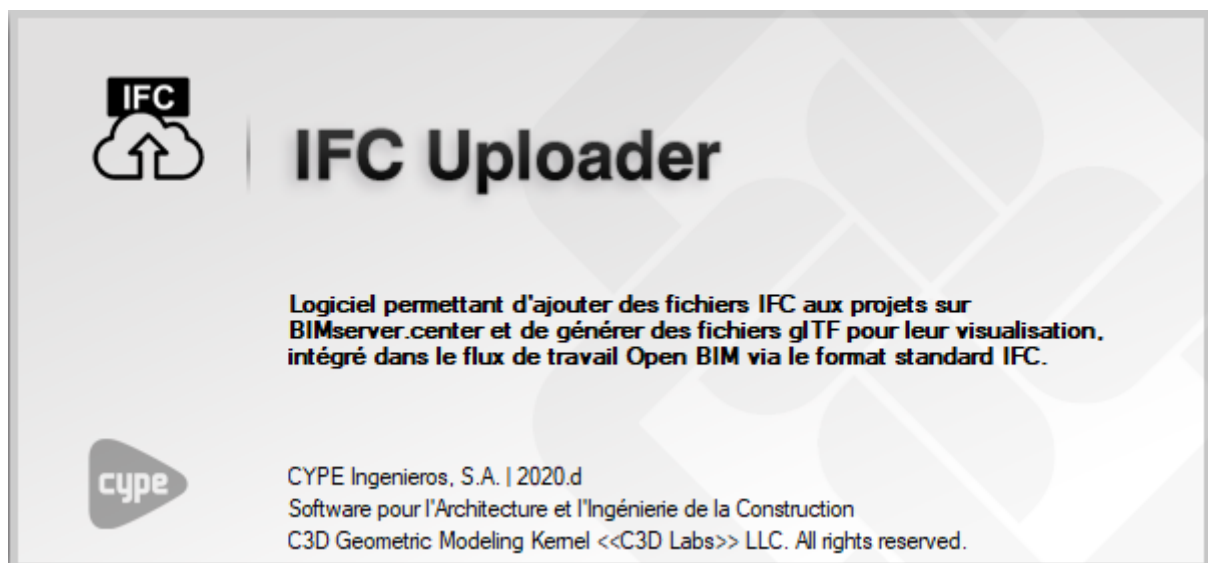


# IFC Uploader

Manuel de l'utilisateur



**IMPORTANT : CE TEXTE REQUIERT VOTRE ATTENTION**

L'information contenue dans ce document est propriété de CYPE Ingenieros, S.A. et la reproduction partielle ou totale ainsi que la diffusion sous quelque forme et support que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse et préalable de CYPE Ingenieros, S.A.. L'infraction des droits de propriété intellectuelle peut constituer un délit au sens de l'Article L.122-4 du Code de la Propriété Intellectuelle.

Ce document et l'information qui l'accompagne sont partie intégrante et indissociable de la documentation qui accompagne la Licence d'Utilisation des programmes informatiques de CYPE Ingenieros, S.A.. Par conséquent elle est soumise aux mêmes devoirs et conditions.

N'oubliez pas que vous devez lire, comprendre et accepter le Contrat de Licence d'Utilisation lors de l'installation du software et associé à cette documentation avant toute utilisation d'un des composants du produit.

Ce manuel correspond à la version du software développé par CYPE Ingenieros, S.A. au moment de sa rédaction. L'information contenue dans ce document décrit substantiellement les caractéristiques et méthodes d'utilisation du ou des programmes qu'elle accompagne. Le software associé à ce document peut être soumis à des modifications sans avis préalable.

Si vous souhaitez rentrer en contact avec CYPE Ingenieros, S.A., adressez-vous à votre Distributeur Local Autorisé ou au Service Après-Vente de CYPE Ingenieros, S.A. en consultant les coordonnées sur [www.cype.fr](http://www.cype.fr)

© CYPE Ingenieros, S.A.

Édité à Alicante (Espagne)

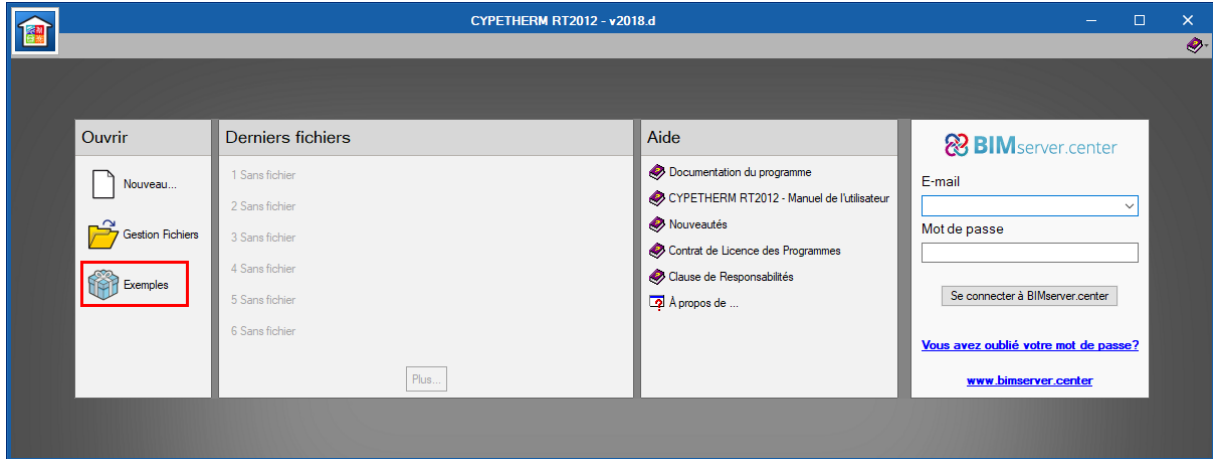
Windows<sup>®</sup> est une marque enregistrée de Microsoft Corporation<sup>®</sup>

|  |          |
|--|----------|
| <b>0. Démarrage.....</b>                                   | <b>4</b> |
| 0.1. Ouverture du logiciel.....                            | 4        |
| 0.2. Organisation générale.....                            | 4        |
| <b>1. Saisie du projet.....</b>                            | <b>6</b> |
| 1.1. Création du projet sur BIMserver.center.....          | 6        |
| 1.2. Import d'une maquette dans un projet.....             | 6        |
| <b>2. Interopérabilité BIM.....</b>                        | <b>7</b> |
| 2.1. Chargement de maquette sur BIMserver.center.....      | 7        |
| 2.2. Création de l'équipe de travail.....                  | 7        |
| 2.3. Téléchargement de la maquette sur un autre poste..... | 8        |

## 0. Démarrage

### 0.1. Ouverture du logiciel

À l'ouverture du logiciel IFC Uploader, vous retrouvez une interface vide.

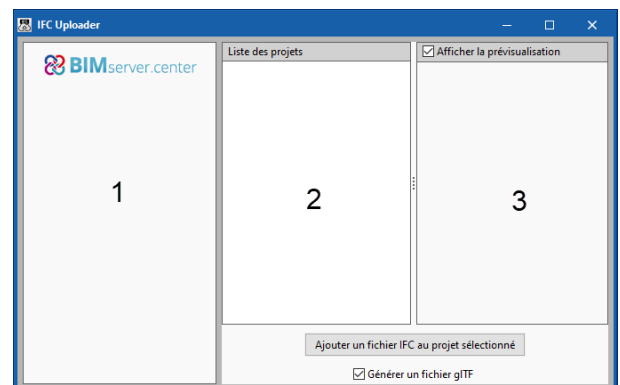


*Ouverture du logiciel*

### 0.2. Organisation générale

Une fois votre compte connecté, le logiciel comporte trois parties :

- 1 Compte BIMserver.center
- 2 Liste des projets présents pour le compte connecté
- 3 Prévisualisation du projet sélectionné



*Organisation générale*

La barre supérieure de la partie du logiciel contient les icônes suivantes :



**Éléments.** Gérer les éléments à afficher ou masquer dans la vue 3D.



**Projection.** Il est possible de choisir la projection dans la vue 3D.



**Type de projection.** Il permet de choisir entre une projection isométrique ou conique.



**Pivoter autour de l'axe vertical.** Il est possible de faire pivoter la vue autour d'un axe vertical.



**Rotation autour d'un point.** Il est possible de faire pivoter la vue autour d'un point.



**Rotation autour de la caméra.** Il est possible de faire pivoter la vue autour d'une caméra.



**Section perpendiculaire à l'axe 'X' global.** Réalise une coupe déplaçable selon l'axe des X.



**Section perpendiculaire à l'axe 'Y' global.** Réalise une coupe déplaçable selon l'axe des Y.



**Section perpendiculaire à l'axe 'Z' global.** Réalise une coupe déplaçable selon l'axe des Z.



**Afficher/Masquer plans de section.** Permet de masquer le plan réalisant la section.

Barre d'outils générale :



**Fenêtre antérieure.** Récupère la vue du dessin antérieur.



**Fenêtre complète.** Il est possible de réaliser la même action en double-cliquant sur la molette de la souris.



**Fenêtre double.** Double la taille de la vue.



**Redessiner.** Redessine la vue actuelle du sans modifier la taille du dessin.



**Marquer un zoom.** Peut être réalisé en utilisant la molette de la souris, le zoom inverse également.



**Déplacer l'image.** Peut aussi être effectué en maintenant la molette de la souris enfoncée et en déplaçant cette dernière.



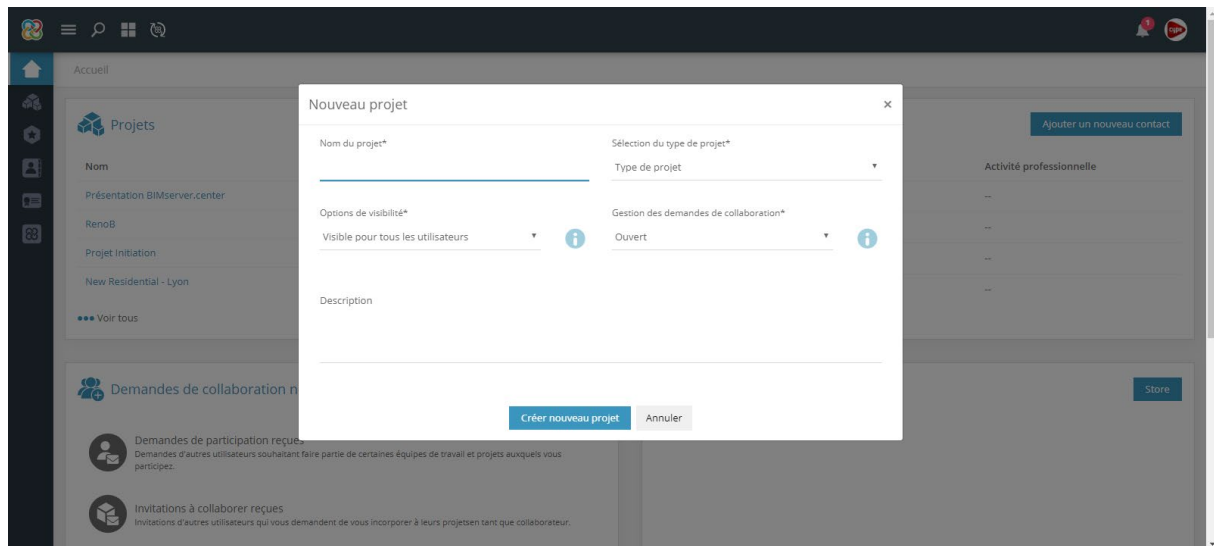
**Imprimer.**

## 1. Saisie du projet

### 1.1. Création du projet sur BIMserver.center

Afin de pouvoir importer une maquette IFC sur la plateforme BIMserver.center, il est nécessaire que le projet qui doit contenir la maquette soit déjà présent sur la plateforme.

Pour cela sur [BIMserver.center](https://bimserver.center) dans la partie projet, il faut cliquer sur 'Créer nouveau projet' puis renseigner les caractéristiques de celui-ci.



*Création du projet*

Le projet s'ajoute ensuite dans la liste des projets du compte BIMserver.center mais celui-ci est vide pour le moment.

### 1.2. Import d'une maquette dans un projet

Dès qu'un projet existe sur le compte, il est possible d'y charger une maquette IFC via IFC Uploader. Vous devez dans un premier temps Il faut dans un premier temps connecter le compte BIMserver.center qui vous a permis de télécharger le logiciel dans la partie gauche. Une fois le compte connecté, vous devez choisir dans la liste le projet pour lequel vous souhaitez importer la maquette. En bas de la fenêtre, il est ensuite possible de sélectionner 'Ajouter un fichier IFC au projet sélectionné' puis choisissez la maquette sur votre poste.

Une fois le fichier importé, vous le verrez apparaître dans la fenêtre de prévisualisation sur la droite.

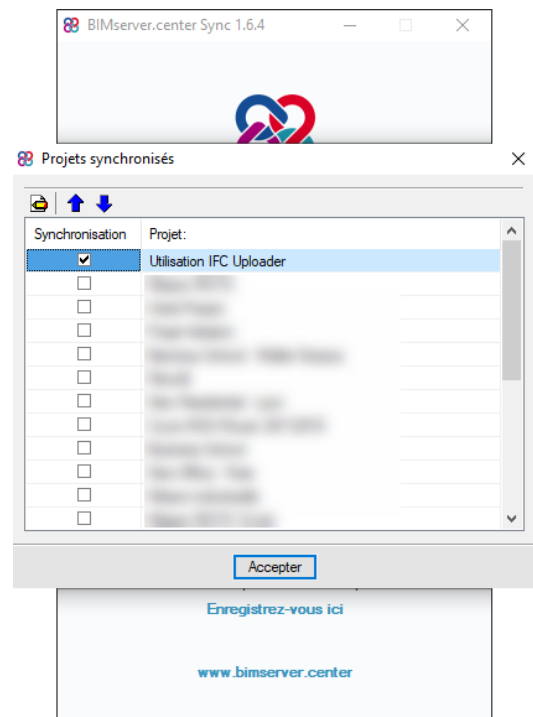
## 2. Interopérabilité BIM

### 2.1. Chargement de maquette sur BIMserver.center

Une fois la maquette ajoutée au projet, il faut que celle-ci soit importée sur la plateforme BIMserver.center. Pour cela, vous devez ouvrir l'exécutable BIMserver.center Sync, celui-ci est peut-être déjà actif dans les icônes cachées à côté de l'heure.

Une fois l'application ouverte, le compte doit être connecté et il faut choisir le projet à synchroniser.

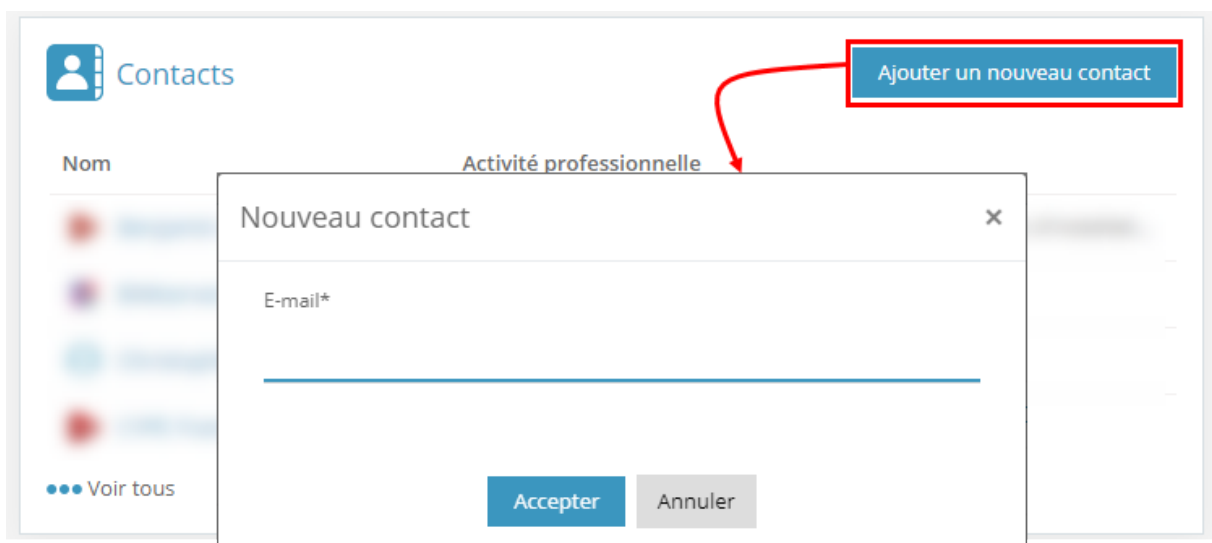
Une fois les fenêtres acceptées, l'application chargera la maquette IFC sur la plateforme et celle-ci sera visible sur la page web du projet.



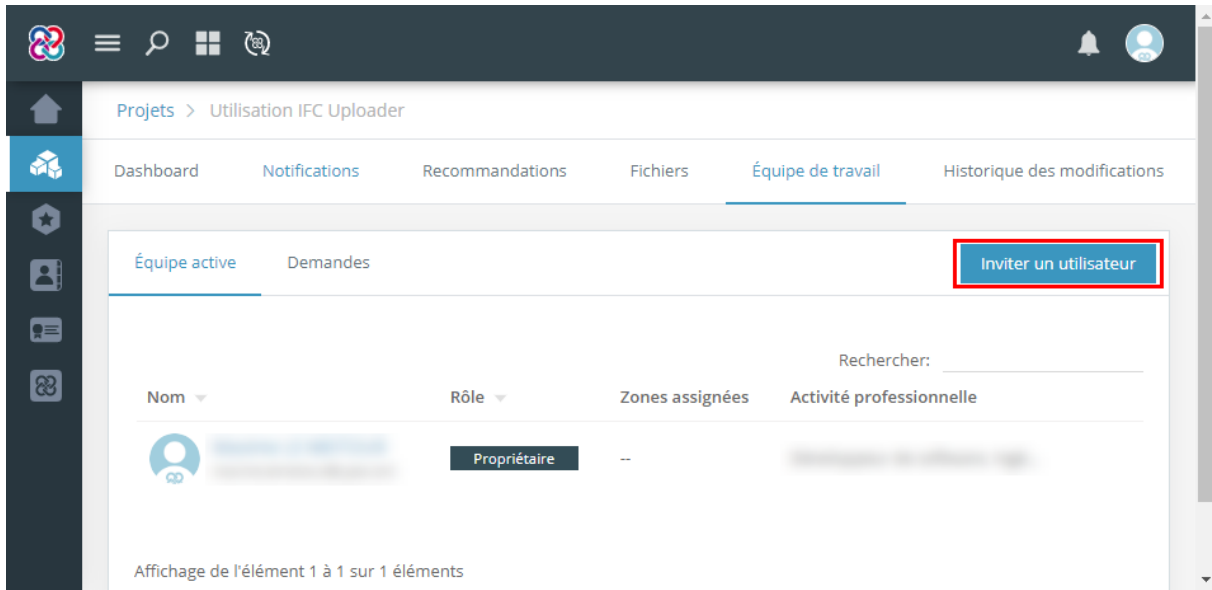
### 2.2. Création de l'équipe de travail

Une fois la maquette chargée sur la plateforme, vous devez ajouter les utilisateurs avec qui partager le projet.

Pour cela, il est nécessaire d'ajouter les utilisateurs dans vos contacts grâce à l'adresse mail de création du compte.



Une fois le contact ajouté, il vous sera possible de l'ajouter au projet dans la partie 'Equipe de travail' en invitant un utilisateur.



### 2.3. Téléchargement de la maquette sur un autre poste

Une fois que vous aurez ajouté le compte au projet, la maquette IFC pourra se télécharger sur le poste du nouveau collaborateur. Pour qu'elle se télécharge, il est nécessaire que l'application BIMserver.center Sync soit active et que le compte BIMserver.center soit connecté.

La maquette IFC pourra ensuite être visualisée ou importée dans n'importe quel logiciel de la suite CYPE.